

RDB

GAMERULES

1. HET SPEELVELD

ER ZIJN TWEE SPEELVELDEN. DEZE WORDEN MET ZWARTE LIJNEN AANGEGEVEN.

2. DE BAL

ER WORDT GESPEELD MET EEN PLOFBAL; EEN BAL DIE MINDER STUITERT DAN EEN NORMALE VOETBAL.

3. SPELERS

ELK TEAM SPEELT MET 5 SPELERS (MAX 8 SPELERS INSCHRIJVEN). IN HET VELD BESTAAT EEN TEAM UIT 1 KEEPER EN 4 VELDSPELERS.

4. UITRUSTING

GELIJK AAN EEN VELDVOETBALLER. SCHONE SCHOENEN ZONDER NOPPEN.

5. BEGIN EN EINDSIGNAAL

ÉÉN BEGIN- EN ÉÉN EINDSIGNAAL DOOR DE SCHEIDSRECHTER. WORDT ER GESCOORD IN HET FLUITSIGNAAL DAN WORDT EEN DOELPUNT AFGEKEURD.

6. WEDSTRIJDDUUR

PER DAG WORDT EEN TIJDSHEMA GEMAAKT. DE WEDSTRIJD HEEFT GEEN RUST, ER WORDT DUS MAAR ÉÉN HELFT GESPEELD.

7. TIJD

ER ZAL GEEN TIJDSTOP WORDEN TOEGEPAST I.V.M. DE ZAALHUUR.

8. BEGIN EN HERVATTING VAN HET SPEL

UIT EEN AFTRAP KAN NIET RECHTSTREEKS WORDEN GESCOORD;

9. BLESSURE

ALS EEN SPELER GEBLESSEERD RAAKT EN VERZORGING NODIG HEEFT, DIENIT DIT BUITEN HET SPEELVELD TE GEBEUREN. GEEN VERZORGING NODIG BETEKEND SPEL HERVATTEN.

10. SCOREN

ALS DE BAL REGLEMENTAIR DE DOELLIJN PASSEERT, IS DAT EEN DOELPUNT.

11. VRIJE SCHOPPEN

BIJ ZAALVOETBAL DIENIT BIJ VRIJE SCHOPPEN EEN AFSTAND VAN 5 METER GEHOUDEN TE WORDEN.

12. STRAFSCHOP

DE STRAFSCHOPSTIP LIGT 6 METER VAN DE DOELLIJN.

14. DOELWORP

BIJ DE DOELWORP DIENIT DE BAL BUITEN HET STRAFSCHOFGEBIED TE WORDEN GEWORPEN.

15. HOEKSCHOP

ALS DE HOEKSCHOP NIET BINNEN 4 SEC. IS GENOMEN, WORDT EEN DOELWORP TOEGEKEND AAN HET ANDERE TEAM.

16. GEWELD

GEWELD IS NIET TOEGESTAAN EN RESULTEERT IN DISKVALIFICATIE VAN DE SPELER OF HET GEHELE TEAM.

17. VERNIELING

ALS ER SCHADE WORDT VEROORZAAKT, WORDT DIT VERHAALD OP DE TEAMVERANTWOORDELIJKE.



[RIJSWIJKDEBAAS.NL](https://rijswijkdebaas.nl)



HAAGLANDEN
BEWEEGT



Rijswijk